

Meeting Orienteering Venice

BOLLETTINO 3

ITA

CONTATTI

info@orivenezia.it www.orivenezia.com
orivenezia orivenezia

1. PROGRAMMA

Prima Tappa - sabato 28/11/2026

- Ritrovo ore 17.00 presso il centro gare
- Prima partenza ore 19.00
- Gara Sprint
- Chiusura arrivo ore 23.00

Seconda Tappa – domenica 29/11/2026

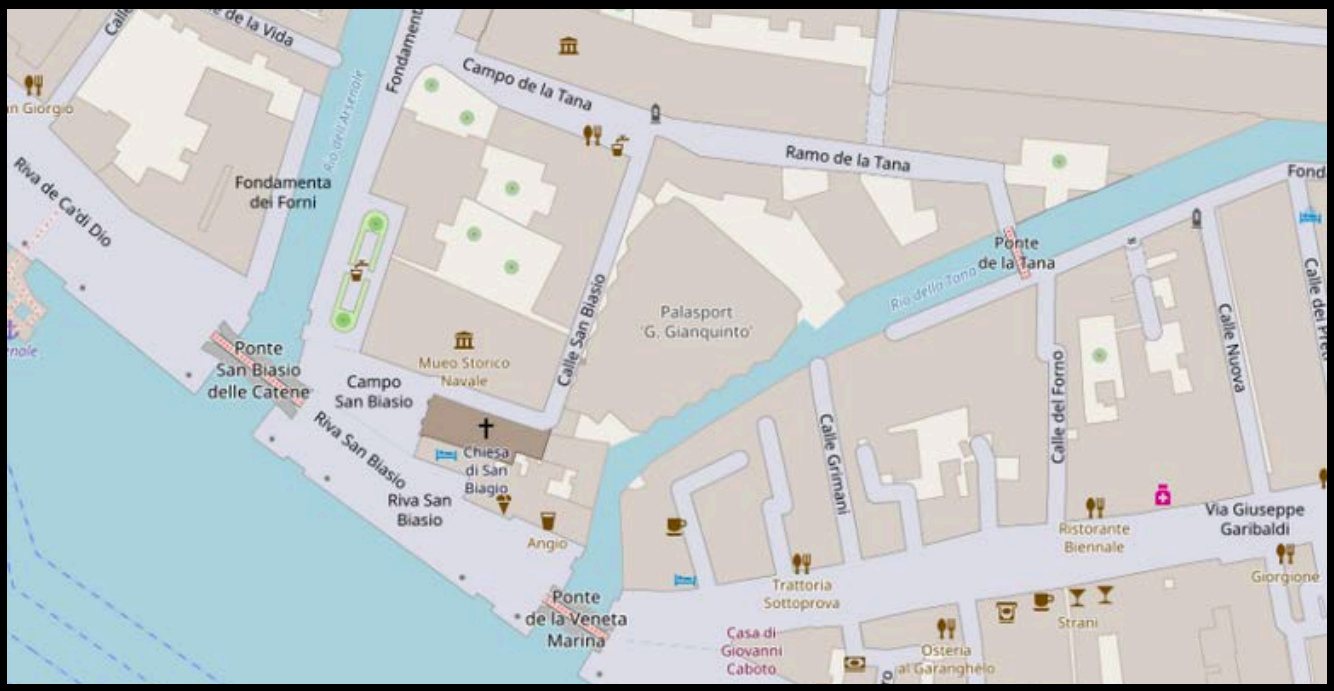
- Ritrovo ore 6.30 presso il centro gare
- Prima partenza ore 8.00
- Gara Shorted Long
- Chiusura arrivo ore 12.30
- Premiazioni ore 13.00 circa

In caso di eventi atmosferici avversi (es. acqua alta) l'organizzazione si riserva la possibilità di anticipare o posticipare le partenze.

NEL RISPETTO DEI TURISTI, DEI RESIDENTI E DEI LUOGHI CHE SI STANNO ATTRAVERSANDO DURANTE LA COMPETIZIONE, SI PREGA DI PORTARE PARTICOLARE ATTENZIONE NELLE ZONE PIÙ TRAFFICATE, RICORDANDO CHE SE CI SARÀ LA POSSIBILITÀ DI CONTINUARE A CORRERE IN UN LUOGO DI SPETTACOLARE IMPORTANZA SARÀ ANCHE MERITO DEL CONCORRENTE!

2. CENTRO GARE

Come nelle ultime edizioni, il centro gare si trova presso il palasport "G. Gianquinto" Riva S. Biasio, 2132, 30122 Venezia (VE), Coordinate N45.432677 E12.350662 Plus Code 8FQJC9M2+37F



3. INFO GENERALI

Cronometraggio e punzonatura: sistema SportIdent per tutte le categorie, anche in modalità Air+ (SIAC).
Start in modalità classica, finish in modalità Air+: con la SIAC basta transitare sulla linea d'arrivo sopra l'antenna a terra per concludere la gara; sarà comunque disponibile un finish classico per chi ha una SI-Card normale.

Ricordati di eseguire il Clear della SI-Card prima della partenza.

Le SI-Card a noleggio verranno ritirate all'arrivo dopo lo scarico della domenica.

Procedura di partenza: al minuto –3 si entra nel proprio corridoio (controllo identità, Clear e Check della SI-Card, test SIAC); al minuto –1 si può prendere la descrizione punti; al minuto 0 si prende la mappa e si parte.

Shadowing: consentito per le categorie M10 e W10, come da regolamento FISO.

Ristoro: in prossimità del ritrovo. Verranno forniti i bicchieri ma, volendo essere un evento green, sarà molto apprezzato se gli atleti useranno il proprio bicchiere o la propria borraccia.

Risultati live: https://app.liveresults.it/mov2026

Mappa di gara: Venezia, scala 1:4000, realizzazione 2006, aggiornamento 2026 secondo simbologia ISSprom 2019-2 rev. 06, estratto della CS marchio FISO CS 384. Stampata su carta Teslin.

NOTE CARTOGRAFICHE
Alcuni oggetti particolari sono mappati con i seguenti simboli:


311 Fontana


313 Pozzo

530 Gioco per bambini o oggetto particolare


531 Imponente asta di bandiera

533 Area con ostacoli

Per leggibilità e per l'elevata variabilità NON sono stati mappati i plateatici: prestare sempre attenzione vicino a tavolini e attività commerciali e di ristorazione. Sono riportati solo i cantieri principali e quelli che possono influenzare le scelte di percorso. Le aree solitamente più interessate dal traffico pedonale o veicolare sono riportate con il simbolo 501 in marrone 50%.

4. Sabato – Sprint

PARTENZA
A circa 170 m dal centro gare.

Partenza a cronometro con griglia per tutte le categorie, esclusi M10, W10, M12, W12, Open Easy, Open Medium e Open Difficult, che avranno il punching start dalle 19.00 alle 22.00.

CORRIDOI DI PARTENZA

- BLU (M35–M81, ME)
- ROSSO (W35–W81, WE)
- VERDE (M/W14, M/W16, M/W18, M/W20, M/W21S, M/W21L)
- GIALLO (M/W10, M/W12, OPEN EASY, OPEN MEDIUM, OPEN DIFFICULT).

FORMATO MAPPA
- A3 per ME, M35, M50 e W40;
- A4 per tutte le altre categorie.

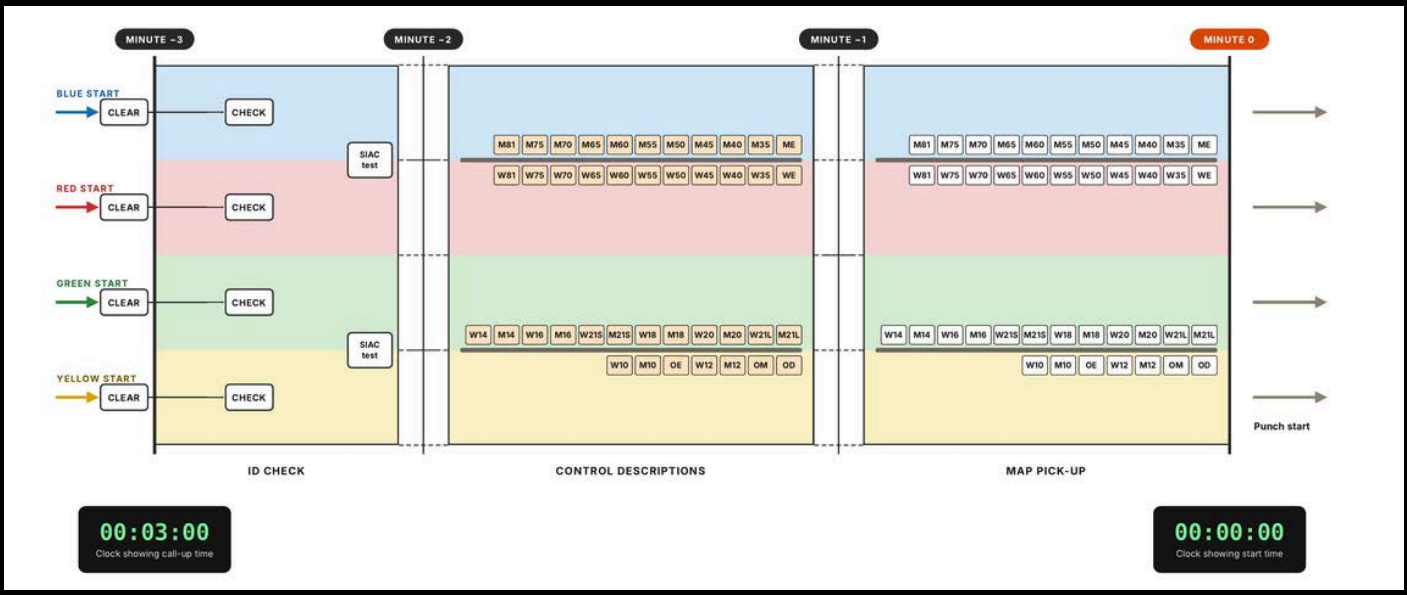
Nessun cambio carta.

Scala mappa: 1:4000 per tutte le categorie.

Tempo massimo di gara: 45 minuti.

ME: il percorso ha 29 punti di controllo. SI-Card 5 e SI-Card 8 (massimo 30 punzonature) sono al limite: una punzonatura in più, ad esempio su un punto sbagliato, può far sì che gli ultimi punti non vengano registrati. Si consiglia SI-Card 9, 10, 11 o SIAC. Non è possibile usare la pCard (massimo 20 punzonature).

La gara si svolge in notturna: si consiglia l'uso di una torcia o di una frontale.



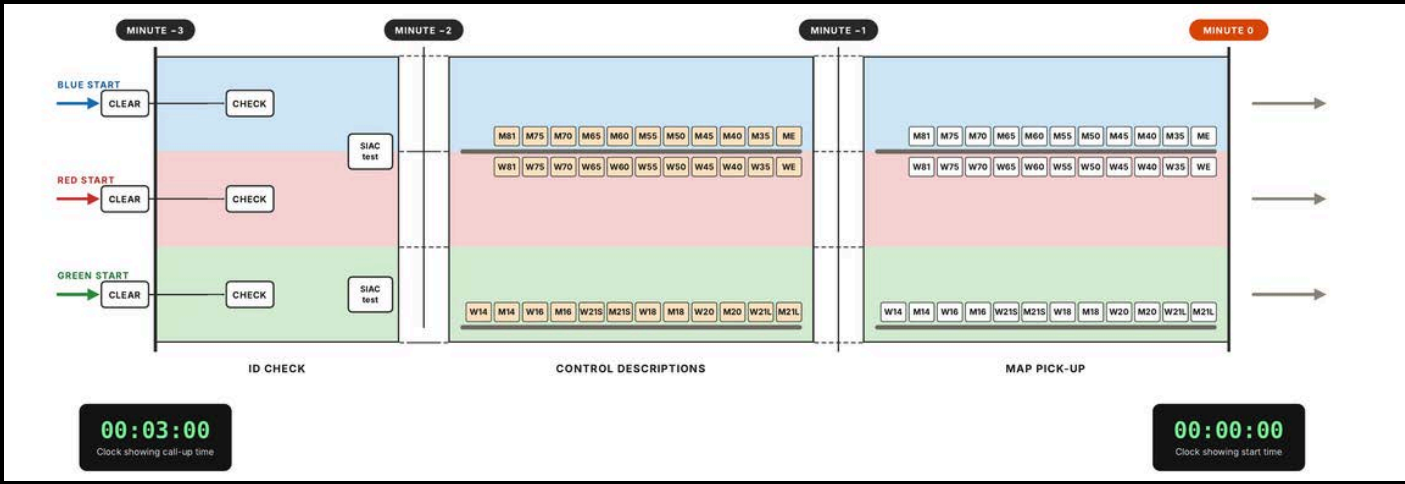
SABATO 28 NOVEMBRE – SPRINT

CATEGORIA	KM	Punti	MAPPA	CORRIDOIO	CATEGORIA	KM	PUNTI	MAPPA	CORRIDOIO
M10	1.6	9	A4	GIALLO	W10	1.6	9	A4	GIALLO
M12	2.0	12	A4	GIALLO	W12	2.0	12	A4	GIALLO
M14	2.6	15	A4	VERDE	W14	2.4	15	A4	VERDE
M16	3.8	14	A4	VERDE	W16	3.4	16	A4	VERDE
M18	4.3	24	A4	VERDE	W18	3.7	20	A4	VERDE
M20	4.9	22	A4	VERDE	W20	4.2	19	A4	VERDE
M21S	3.4	16	A4	VERDE	W21S	2.3	13	A4	VERDE
M21L	4.9	22	A4	VERDE	W21L	3.7	20	A4	VERDE
ME	5.8	29	A3	BLU	WE	4.9	22	A4	ROSSO
M35	4.9	23	A3	BLU	W35	4.3	18	A4	ROSSO
M40	4.3	18	A4	BLU	W40	4.0	15	A3	ROSSO
M45	4.3	18	A4	BLU	W45	3.8	19	A4	ROSSO
M50	4.0	15	A3	BLU	W50	2.9	14	A4	ROSSO
M55	3.8	14	A4	BLU	W55	2.4	15	A4	ROSSO
M60	3.4	16	A4	BLU	W60	2.3	13	A4	ROSSO
M65	2.6	15	A4	BLU	W65	2.3	10	A4	ROSSO
M70	2.3	13	A4	BLU	W70	2.3	10	A4	ROSSO
M75	2.3	10	A4	BLU	W75	2.2	13	A4	ROSSO
M80	2.2	13	A4	BLU	W80	2.2	13	A4	ROSSO
OPEN EASY	2.3	13	A4	GIALLO	OPEN DIFFICULT	3.8	20	A4	GIALLO
OPEN MEDIUM	3.0	12	A4	GIALLO	SCUOLE	–	–	–	–

5. DOMENICA – SHORTED LONG

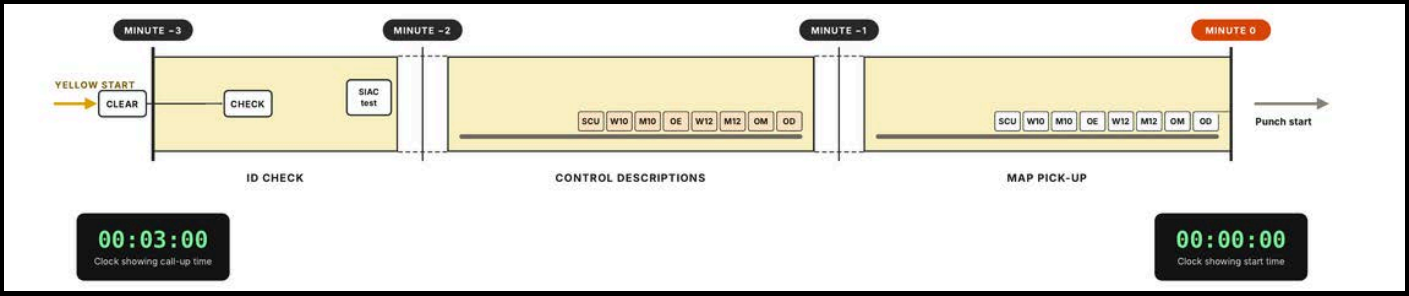
PARTENZA PRINCIPALE

A circa 800 m dal centro gare, partenza a cronometro con griglia.



PARTENZA NON AGONISTICA

Area di partenza separata a circa 200 m dal centro gare, per le categorie: M10, W10, M12, W12, Open Easy, Open Medium, Open Difficult e Scuole.
Tutte le categorie elencate avranno il punching start dalle 8.00 alle 11.00.



In partenza NON ci sono bagni: in caso di necessità servirsi dei bar della zona, previa consumazione.

DOMENICA 29 NOVEMBRE – SHORTED LONG

CATEGORIA	KM	PUNTI	MAPPA	CORRIDOIO	CATEGORIA	KM	PUNTI	MAPPA	CORRIDOIO
M10	1.4	7	A4	GIALLO	W10	1.4	7	A4	GIALLO
M12	2.6	11	A4	GIALLO	W12	2.6	11	A4	GIALLO
M14	5.3	18	A4	VERDE	W14	5.2	17	A4	VERDE
M16	6.7	19	A3+	VERDE	W16	5.9	21	A3+	VERDE
M18	9.2	23	A3+	VERDE	W18	7.2	23	A3+	VERDE
M20	10.7	26	A3+	VERDE	W20	9.2	24	A3+	VERDE
M21S	6.2	21	A3+	VERDE	W21S	4.8	15	A4	VERDE
M21L	10.7	26	A3+	VERDE	W21L	7.2	23	A3+	VERDE
ME	12.4	31	A3+	BLU	WE	10.7	26	A3+	ROSSO
M35	10.7	26	A3+	BLU	W35	9.2	24	A3+	ROSSO
M40	9.2	24	A3+	BLU	W40	7.1	21	A3+	ROSSO
M45	9.2	24	A3+	BLU	W45	6.7	19	A3+	ROSSO
M50	7.2	22	A3+	BLU	W50	5.8	20	A3+	ROSSO
M55	6.7	19	A3+	BLU	W55	5.2	17	A4	ROSSO
M60	5.9	21	A3+	BLU	W60	4.8	15	A4	ROSSO
M65	5.3	18	A4	BLU	W65	4.1	15	A4	ROSSO
M70	4.8	15	A4	BLU	W70	4.1	14	A4	ROSSO
M75	4.1	14	A4	BLU	W75	4.1	14	A4	ROSSO
M80	4.1	14	A4	BLU	W80	4.1	14	A4	ROSSO
OPEN EASY	1.4	7	A4	GIALLO	OPEN DIFFICULT	3.4	10	A4	GIALLO
OPEN MEDIUM	2.7	12	A4	GIALLO	SCUOLE	2.6	11	A4	GIALLO

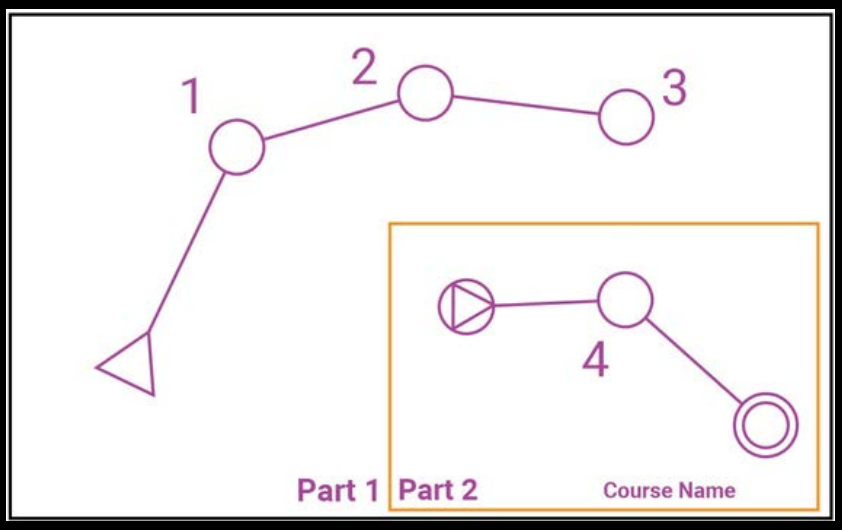
FORMATO MAPPA

- A3+ per ME, WE, M21L, W21L, M16, W16, M18, W18, M20, W20, M35, W35, M40, M45, W45, M50, W50, M55 e M60;
- A4 per tutte le altre categorie.

Scala mappa: 1:4000 per tutte le categorie.

APPENDICE DI MAPPA

Per tutte le categorie con mappa A3+ la parte finale della gara è riportata in un'appendice di mappa. L'appendice va letta come una nuova mappa sulla stessa facciata: il percorso riparte dal simbolo di partenza nell'appendice e la numerazione dei punti prosegue (vedi esempio qui sotto).



ME: il percorso ha 31 punti di controllo, quindi non è possibile usare SI-Card 5 e SI-Card 8 (massimo 30 punti).

Tempo massimo di gara: 90 minuti.

6. COMPORTAMENTO

NEL RISPETTO DEI TURISTI, DEI RESIDENTI E DEI LUOGHI CHE SI STANNO ATTRAVERSANDO DURANTE LA COMPETIZIONE, si prega di seguire queste semplici regole di convivenza civile con i veneziani o i turisti che niente hanno a che fare col nostro sport.

- Nelle calli si tiene la destra e per superare lo si fa a sinistra.
- Se le calli sono affollate, bisogna adattare la nostra velocità portando rispetto per chi non è un orientista.
- Quando si fa un angolo cieco, è necessario rallentare per evitare scontri con chi può arrivare da dietro l'angolo.

- Se malauguratamente ci si scontra con un veneziano o un turista CI SI FERMA e si verifica che la persona stia bene.

Nelle zone più trafficate saranno presenti addetti, per agevolare il passaggio, che potranno segnalare all'organizzazione eventuali comportamenti scorretti.

Vogliamo continuare a farvi vivere l'emozione del Meeting Internazionale di Venezia, evitando spiacevoli episodi. Sta anche a voi fare in modo che questo possa avvenire!

È vietato attraversare i canali a nuoto o con altri mezzi: servirsi degli appositi ponti.

Alcuni portici (sottoporteghi) possono essere molto bassi: prestare attenzione.

Come sempre a Venezia, vengono aperti molti cantieri per la sistemazione del selciato di calli e ponti, che possono ridurre la larghezza utile pedonabile con conseguente aumento della densità delle persone in transito: vi preghiamo di porre attenzione nell'attraversamento di queste zone.

Prestare sempre attenzione nei pressi di plateatici e attività commerciali, soprattutto di ristorazione.

Prestare molta attenzione in caso di transito in aree aperte al traffico veicolare e rispettare il Codice della Strada.

Le aree e le calli abitualmente più trafficate sono segnalate in mappa con colore marrone 50%.

SI CONSIGLIA DI FARE ATTENZIONE AL PONTE DI CALATRAVA (PARTI IN VETRO), AI PONTI E ALLE PASSERELLE IN FERRO, NONCHÉ ALLE PARTI DELLE CALLI E DEI PONTI LASTRICATE IN MARMO BIANCO: POSSONO RISULTARE MOLTO SCIVOLOSE IN CASO DI PIOGGIA O DI FORTE UMIDITÀ.

7. PREMIAZIONI

Le premiazioni si terranno domenica 29 novembre alle 13.00 circa in Riva dei Sette Martiri, nella zona dell'arrivo.
In caso di maltempo si svolgeranno al palasport "G. Gianquinto": la decisione sarà comunicata sui nostri canali social entro le 11.00.

Verranno premiati i **primi 3 atleti** di ogni categoria, sommando i tempi delle due gare.
Nelle categorie **Elite** i **primi 5** verranno premiati.
La categoria Scuole, che corre solo la domenica, verrà premiata in base al tempo della seconda gara.
Verranno premiate anche le **prime 3 società**, in base a una classifica a punti calcolata sui piazzamenti in ogni categoria.

I premi verranno consegnati solo agli atleti presenti alla premiazione e non saranno spediti: chi non può fermarsi può chiedere a un compagno di squadra di ritirarli al suo posto.

8. Labirinto di orienteering

Sabato 28 novembre, dalle 14.00 alle 17.00, in Campo Santo Stefano sarà allestito un labirinto di orienteering aperto a tutti. Non serve essere iscritti alle gare del MOV 2026 né avere esperienza di orienteering: è un'attività divertente e alla portata di grandi e piccoli, per mettere alla prova il proprio senso dell'orientamento alla ricerca delle lanterne nel cuore di Venezia.

COME FUNZIONA
All'interno del labirinto saranno proposti percorsi di diversa difficoltà, adatti sia ai principianti sia a chi vuole mettersi alla prova con una sfida più impegnativa. Ogni percorso richiede solo un paio di minuti. Per registrare i passaggi verrà utilizzato il sistema di punzonatura elettronica Huichang.

QUANDO
- sabato 28 novembre 2026, dalle 14.00 alle 17.00

DOVE
- Campo Santo Stefano, Venezia

COSTO
- 5 € a iscrizione

ISCRIZIONE
- direttamente sul posto, senza preiscrizione

GADGET
- un gadget ricordo per i primi 800 partecipanti

9. COMITATO ORGANIZZATORE

Presidente e Direttore di Gara	Federico Bruni
Elaborazione Dati	Alessio Sabbadini
Settore Tecnico	Federica Anedda
Tracciatori	Melania Tinelli, Thomas Michelin
Logistica	Sandro Gallo
Segreteria e Marketing	Trentin Angela

10. CONTATTI

Per dubbi o ulteriori informazioni, siamo sempre disponibili a rispondere. Puoi scriverci tramite:

email	info@orivenezia.it
Facebook	orivenezia
Instagram	@orivenezia
sito	www.orivenezia.com

11. I NOSTRI SPONSOR E PARTNER

MENZ&GASSER 1935
Smart food, happy people

FISO FEDERAZIONE ITALIANA SPORT ORIENTAMENTO

ARRTE

DAL 1967 SGAMBARO MOLINO E PASTIFICIO

CITTÀ DI VENEZIA

LE CITTÀ IN FESTA

CMP

BIRRA VENEZIA 1913

Enjoy Respect Venezia

M+ Farmacia Morelli

Huichang

Il merchandising ufficiale, creato in collaborazione con OLAND, è disponibile online.



ACQUISTA LA COLLEZIONE DEL MOV 2026



